|  |
| --- |
| ●あなたは、どのくらいの頻度でゲームをプレイしていますか？ |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたの所有するゲーム機を教えて下さい。また主にプレイするゲーム機を教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、オンラインゲームをプレイした事がありますか？  プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、ソーシャルゲームをプレイした事がありますか？  プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが苦手なゲームジャンルと理由を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●最近プレイしたゲームを記入し、10段階で評価し理由やコメントをお願いします。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●あなたが過去にプレイしたゲームで、高評価のゲームを10段階で評価し理由やコメントをお願いします。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●あなたが過去にプレイしたゲームで惜しいと感じたゲームと理由を教えて下さい。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、今までもっとも面白かったと思う映画、ドラマ、小説、漫画、アニメ等のタイトルと、コメントをお願いします。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、ゲーム以外でもっとも興味のある事（趣味など）を教えて下さい。 |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●あなたは、どのような分野について興味がありますか？5段階で記入して下さい。 | | | | | |
| 分野 | 興味 | 分野 | 興味 | 分野 | 興味 |
| ゲームのプロデューサー |  | ゲームのディレクション |  | ゲームの企画発案 |  |
| ゲームの企画補佐 |  | ゲームの世界観設定 |  | デザイン |  |
| プログラム |  | 進捗管理 |  | 渉外 |  |
| バランス調整 |  | 開発効率の探求 |  | 英語 |  |
| 数学 |  | 国語 |  | 科学 |  |

|  |
| --- |
| ●自分がもっとも作ってみたいゲームジャンル、またどのようにしたいかを教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、どのようにしてプログラムを覚えましたか？  また、覚えようとしたきっかけは何ですか？ |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたがプログラムを作成する上で重要視する要素は何ですか？ |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが使用出来る言語を全て教えて下さい。  また、どの程度の期間使用した事があるかと、もっとも得意な言語を教えて下さい。 |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●以下の科目について自分を5段階評価して下さい。またその他得意な科目を教えて下さい。 | | | | | |
| 方程式 |  | 二次関数 |  | 図形と方程式 |  |
| 三角関数 |  | 微分・積分 |  | 指数・対数 |  |
| ベクトル |  | 行列 |  | 連立方程式 |  |
| 確率・統計 |  | 英語 |  | 科学 |  |
| 力学 |  | 電気回路 |  | 電子回路 |  |
| その他【　　　　　　　　】 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●あなたは、どのような分野について興味がありますか？5段階で記入して下さい。 | | | | | |
| 分野 | 評価 | 分野 | 評価 | 分野 | 評価 |
| システム設計 |  | フレームワークの作成 |  | サーバサイドプログラム |  |
| DB設計 |  | DBプログラム |  | サーバデーモンプログラム |  |
| 描画の高速化 |  | パーティクルシステム |  | ３D描画システム |  |
| 描画処理全般 |  | ポストエフェクトプログラム |  | モーションプログラム |  |
| シェーダ言語 |  | AIプログラム |  | アルゴリズム |  |
| RADツールでのプログラム |  | 音源プログラム |  | 音響効果 |  |
| ２Dエフェクトプログラム |  | ３Dエフェクトプログラム |  | メインプログラマー |  |
| Unity等の統合環境 |  | GUI開発環境の作成 |  | 各種コンバーター |  |
| フィールドシーンプログラム |  | 戦闘シーンプログラム |  | UIプログラム |  |
| その他【　　　　　　　　】 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、なにを目的としてゲームプログラマになりたいか教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●お名前 |
|  |

|  |
| --- |
| ●ご住所 |
| 〒　　－ |

|  |
| --- |
| ●メールアドレス |
|  |

|  |
| --- |
| ●必要書類等 |
| □　履歴書  □　作品  【経験者の方】  これまでに開発したタイトル名、具体的な作成内容、作成期間を教えて下さい。  また、公開可能なあなたの作成したソースコードなど部分的でも構いませんので、  ありましたらお願いします。  【未経験者の方】  あなたが作成した作品とソースコード  プラットフォーム、言語は問いません。  必ずソースコードの添付をお願いします。  お送り頂いた作品に関しては返却しかねますのでご了承下さい。 |

|  |
| --- |
| ●送付先 |
| 〒164-0012  東京都中野区本町2-2-11 Floor & Walls 5F  株式会社インセル  　　　　　　　　　　　　　　　　採用係 |