

プログラマー志望アンケート

●あなたは、どのくらいの頻度でゲームをプレイしていますか？

●あなたの所有するゲーム機を教えてください。また主にプレイするゲーム機を教えてください。

●あなたは、オンラインゲームをプレイした事がありますか？
プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えてください。(複数回答可)

●あなたは、ソーシャルゲームをプレイした事がありますか？
プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えてください。(複数回答可)

●あなたが苦手なゲームジャンルと理由を教えてください。(複数回答可)

プログラマー志望アンケート

●最近プレイしたゲームを記入し、10段階で評価し理由やコメントをお願いします。

ゲーム名	評価	コメント

●あなたが過去にプレイしたゲームで、高評価のゲームを10段階で評価し理由やコメントをお願いします。

ゲーム名	評価	コメント

●あなたが過去にプレイしたゲームで惜しいと感じたゲームと理由を教えてください。

ゲーム名	評価	コメント

プログラマー志望アンケート

●あなたが、今までもっとも面白かったと思う映画、ドラマ、小説、漫画、アニメ等のタイトルと、コメントをお願いします。

●あなたが、ゲーム以外でもっとも興味のある事（趣味など）を教えてください。

●あなたは、どのような分野について興味がありますか？5段階で記入して下さい。

分野	興味	分野	興味	分野	興味
ゲームのプロデューサー		ゲームのディレクション		ゲームの企画発案	
ゲームの企画補佐		ゲームの世界観設定		デザイン	
プログラム		進捗管理		渉外	
バランス調整		開発効率の探求		英語	
数学		国語		科学	

●自分をもっとも作ってみたいゲームジャンル、またどのようにしたいかを教えてください。（複数回答可）

プログラマー志望アンケート

●あなたは、どのようにしてプログラムを覚えましたか？
また、覚えようとしたきっかけは何ですか？

●あなたがプログラムを作成する上で重要視する要素は何ですか？

●あなたが使用出来る言語を全て教えて下さい。
また、どの程度の期間使用した事があるかと、もっとも得意な言語を教えて下さい。

●以下の科目について自分を5段階評価して下さい。またその他得意な科目を教えてください。

方程式		二次関数		図形と方程式	
三角関数		微分・積分		指数・対数	
ベクトル		行列		連立方程式	
確率・統計		英語		科学	
力学		電気回路		電子回路	
その他【 】					

プログラマー志望アンケート

●あなたは、どのような分野について興味がありますか？5段階で記入して下さい。

分野	評価	分野	評価	分野	評価
システム設計		フレームワークの作成		サーバサイドプログラム	
DB 設計		DB プログラム		サーバデーモンプログラム	
描画の高速化		パーティクルシステム		3D 描画システム	
描画処理全般		ポストエフェクトプログラム		モーションプログラム	
シェーダ言語		AI プログラム		アルゴリズム	
RAD ツールでのプログラム		音源プログラム		音響効果	
2D エフェクトプログラム		3D エフェクトプログラム		メインプログラマー	
Unity 等の統合環境		GUI 開発環境の作成		各種コンバーター	
フィールドシーンプログラム		戦闘シーンプログラム		UI プログラム	
その他【 】					

●あなたは、なにを目的としてゲームプログラマーになりたいか教えて下さい。

プログラマー志望アンケート

●お名前

●ご住所

〒 —

●メールアドレス

●必要書類等

- 履歴書
- 作品

【経験者の方】

これまでに開発したタイトル名、具体的な作成内容、作成期間を教えてください。
また、公開可能なあなたの作成したソースコードなど部分的でも構いませんので、
ありましたらお願いします。

【未経験者の方】

あなたが作成した作品とソースコード
プラットフォーム、言語は問いません。
必ずソースコードの添付をお願いします。
お送り頂いた作品に関しては返却しかねますのでご了承下さい。

●送付先

〒164-0012
東京都中野区本町 2-2-11 Floor & Walls 5F
株式会社インセル

採用係